

68. Concurso Europeo Digital EU – and YOU?!

Módulo 1 (hasta 9 años)

1-1 ¿Mi amigo el robot?

¿Te gustaría hacerte amigo de un robot? Imagina cómo sería tu vida junto a él. ¿En qué situaciones puede ser útil? ¿En qué situaciones no puede reemplazar a los humanos?

1-2 ¡Oh, Dios mío!

Cuando tus abuelos eran niños no tenían teléfonos móviles ni ordenadores para entretenerse en su tiempo libre. Muchos juegos y juguetes eran distintos a los de hoy. Comenta las diferencias entre entonces y ahora.

1-3 Mi fabulosa casa de las maravillas

Un escritorio con una máquina para hacer los deberes, una lavadora de perros en la entrada, un recolector automático de la ropa sucia, un robot que lo mantiene todo en orden, un sofá con un dispensador de caramelos, un robot de cocina que prepara tus platos favoritos, un sillón con un proyector que te transporta a tu país europeo preferido... ¡Muéstranos lo que podría hacer tu fabulosa casa de las maravillas!

Módulo 2 (de 10 a 13 años)

2-1 La nueva versión del Barón de Münchhausen

Las noticias falsas no solo existen desde que tenemos Internet y teléfonos móviles, sino que siempre han estado con nosotros. Pásate al mundo de la manipulación y cuéntanos una historia inverosímil.

2-2 Escribir y leer: antes, hoy, mañana

¿Cómo se escribía antes? ¿Quién podía leer y escribir? ¿Qué importancia tendrán estas habilidades en el futuro digital? Expresa tus pensamientos e ideas en un mensaje para Europa.

2-3 La Mona Lisa 2.0 se encuentra con Beethoven 3.0

Los medios digitales nos presentan nuevas formas de ser creativos y cambiar lo que ya existe. ¿Qué obra te gustaría cambiar y cómo?

Módulo 3 (de 14 a 16 años)

3-1 El trabajo y la vida en el futuro

La inteligencia artificial sigue desarrollándose y los procesos de trabajo y las actividades de la vida cotidiana están cada vez más automatizados. Comenta el papel que jugaremos los humanos en el futuro.

3-2 Equilibrio de la vida digital

Además de nuestra vida "real", somos cada vez más parte del mundo virtual. YouTube, TikTok, Instagram, etc. reemplazan las experiencias reales. Explícalos de forma creativa.

3-3 La "netiqueta" en la red

Internet ofrece muchas posibilidades, entre ellas la de esconderse detrás de un perfil anónimo para criticar o acosar a otros. ¿Cómo te opondrías al discurso del odio?

Módulo 4 (de 17 a 21 años)

4-1 Evaluación del ciclo de vida de un clic

Reproducir vídeos en streaming, navegar, comprar en línea, chatear... En Europa, Internet se ha convertido en nuestro constante compañero. La digitalización de todas las áreas de la vida también tiene un impacto en el medio ambiente. ¿Qué oportunidades y riesgos ves?

4-2 Divulgar el arte europeo

El pincel y el lienzo, la pluma y el papel, los teatros y las sala de conciertos... ¿son cosas de ayer? El mundo digital abre nuevas posibilidades para la creación artística. Explora nuevos enfoques para acceder a las obras de arte, literatura y música europeas de siglos pasados

4-3 Smart City - Smart Village

Las nuevas formas de movilidad, vivienda y comunicación están cambiando rápidamente nuestro espacio vital. La naturaleza y el diseño humano están formando vínculos. La digitalización y la sostenibilidad están cambiando el estilo de vida europeo. Expresa tu visión al respecto.

Tarea especial (todos los grupos de edad)

T - Creatividad durante la crisis

Aunque sea difícil, por el momento tenemos que mantener la distancia entre nosotros. Reflexiona sobre cómo podemos lograr mantenernos juntos y sentirnos conectados en Europa en esta situación.