

68. Avrupa Yarışması

Digital EU – and YOU?!

Modül 1 (1. - 4. sınıf) (9 yaşa kadar)

1-1 Arkadaşım, robot!?

Arkadaşınız olarak bir robot ister misiniz? Hayatınızı bu makine-insanla geçirdiğinizi hayal edin. Bu hangi durumlarda faydalı olabilir, hangi durumlarda bir robot insanın yerini alamaz?

1-2 Aman tanrım!

Dedelerinizi ve ninelerinizi çocukken boş zamanlarında meşgul edecek cep telefonu ve bilgisayarlar yoktu. Birçok açık ve kapalı mekan oyun ekipmanı bugünkü oyunlardan farklıydı. O zaman ve günümüz arasındaki farkları gösterin.

1-3 Hayallerimin muhteşem evi

Ev ödevlerini kendi yapan bir çalışma masası, koridorda bir köpek yıkama makinesi, otomatik olarak kirli çamaşırları toplayan ve ortalığı temizleyip toparlayan bir robota sahip ev, şeker otomatlı bir kanepeler, en sevdiğim yemekleri pişiren bir robot, en sevdiğim Avrupa ülkesi projeksiyonlu koltuğumda ben... Hayallerinizdeki muhteşem evin neler yapabileceğini bize gösterin.

Modül 2 (5. - 7. sınıf) (10 - 13 yaş)

2-1 Münchhausen'in yeni giysileri

Yalan haberler sadece İnternet ve cep telefonları yaygınlaştığından beri değil, her zaman bizimle birlikte olmuşlardır. Bizi manipülasyon dünyasına götürün ve kandırın.

2-2 Yazma ve okuma - dün, bugün, yarın

Eski zamanlarda nasıl yazılırdı? Kimler okuyup yazabiliyordu? Dijital gelecekte her ikisi de ne kadar önemli olacak? Düşüncelerinizi ve fikirlerinizi Avrupa'ya bir mesaj olarak yazıya dökün.

2-3 Mona Lisa 2.0 Beethoven 3.0 ile buluşuyor

Dijital medya, yaratıcı olma ve var olanı değiştirme konusunda yeni yollar açar. Hangi işi değiştirmek istersiniz ve bunu nasıl yaparsınız?

Modül 3 (Orta öğretim I) (14 - 16 yaş)

3-1 Gelecekte iş ve yaşam

Yapay zeka gelişmeye devam ediyor, günlük hayattaki iş akışları, süreç ve aktiviteler giderek daha otomatik hale geliyor. İnsanın gelecekte hangi rolü oynayacağını gösterin.

3-2 Dijital Yaşam Dengesi

"Gerçek" yaşama ek olarak, her geçen gün sanal bir dünyanın parçası oluyoruz. Youtube, TikTok, Instagram ve Co gerçek deneyimlerin yerini alıyor. Yaratıcı olun ve aradaki dengeyi kurun

3-3 Netiket - İnternet Görgü Kuralları

İnternet, anonim bir profilin arkasına saklanmak ve başkalarına karşı nefret uyandırmak da dahil olmak üzere birçok ortam sağlıyor. Nefret söylemlerine karşı nasıl tavır alıyorsunuz?

Modül 4 (Orta öğretim II) (17 - 21 yaş)

4-1 Bir tıklamanın yaşam döngüsü değerlendirmesi

Veri/video akışı, sörf yapma, çevrimiçi sipariş ve sohbet - İnternet, Avrupa'da bizim için vazgeçilmez bir arkadaş haline geldi. Hayatın her alanında dijitalleşmenin çevre üzerinde de etkileri var. Bu konuda ne gibi fırsatlar ve riskler görüyorsunuz?

4-2 Avrupa sanatını anlamak ve aktarmak

Fırça ve tuval, kalem ve kağıt, tiyatro ve konser salonu geçmişte mi kaldı? Dijital dünya sanat için yeni tasarım olanakları ve fırsatlar sunuyor. Geçmiş yüzyıllara ait Avrupa sanat eserlerine, edebiyata ve müziğe karşı yeni yaklaşımları gösterin.

4-3 Akıllı Şehir - Akıllı Köy

Yeni hareket özgürlüğü (mobilite), hayat ve iletişim şekilleri yaşam alanımızı hızla değiştiriyor. Doğa ve insan tasarımı bir noktada buluşuyor. Dijitalleşme ve sürdürülebilirlik Avrupa yaşam tarzını değiştiriyor. Vizyonunuzu oluşturun-şekillendirin.

Özel görev (tüm yaş grupları)

Ö - Krizde Yaratıcılık

Şu anda bizim için zor olsa bile fiziksel mesafemizi korumalıyız. Avrupa'da birlikte kalmayı ve birbirimize bağlı hissetmeyi nasıl başarabileceğimizi gösterin.